

2月の神目小学校

2月22日（火）6年 プログラミング学習



○6年生が理科の時間に「MESH」というアプリと数種のブロックを使いました。

○「スイッチを1回押したら電気がつく」とか「センサーにふれたらチャイム音がする」などのプログラムを作りました。

○プログラミング言語なしで、やりたいことを繰り返し思考錯誤しながら、学習をしました。



2月22日（火）なわとびで競走



○お昼休みに2年生と1年生が2年生の先生と一緒になわとびを楽しんでいました。

○職員室前の鉄棒のところから運動場の端のすべり台のところまで、みんなで競走をしていました。

○晴天の下、楽しそうな風景が運動場で見られました。



2月24日（木）6年生スピーチ発表会



○『6年間のふり返って そして未来へ!』をテーマに6年生がスピーチ発表会を行いました。6年間の思い出や心に残ったこと、座右の銘、好きな名言などを発表しました。



○図工で作った「将来の夢」の作品も、自分の思いとともに紹介しました。

○楽しかったことの話もありましたが、うまくいかなかったことも発表していました。どの出来事も、子ども達にとって大切なことで、成長につながったと思えるようになってたり、大変な時に友達や家族や先生が支えてくれたりしたと振り返っていました。



○去年の担任の小瀧先生も発表を最初から聞いてくださり、最後に温かいメッセージを贈ってくださったよい時間になりました。

2月25日（金）「もっとなかよし集会」



○運営委員会の企画により、今日は昼休みとそうじ時間に、「もっとなかよし集会」をしました。コロナまん延防止重点措置により、全校が一斉に集まる活動をしないことにしています。各班ごとに別々の教室に集まって、校内のオリエンテーリングをスタートしました。



○全部で25問の問題をたてわり班で解いていきました。

- 体育館の「のぼってはいけないはしご」の注意書きに出ているい動物は？
- 2階の廊下にある消火器は全部でいくつ？



など ふだんの通りの学校の中で設定された問題です。

○体育館や運動場などについての問題があり、みんなで確かめに行きました。

○6年生と一緒に過ごせるのも、あと15日になりました。



2月26日（土）カッピーわくわくスタディ



○3学期のカッピーわくわくスタディです。

9：30～10：10 さんすう

10：20～11：00 こくご

○1・2・3年生の希望する児童が学習に来ています。今日の指導者は、本校の島田先生と学区ボランティアの光延先生です。



○それぞれの学年に合わせた課題に取り組んでいました。

2月28日（月）大先輩からの贈り物

※本校の卒業生片岡律江（かたおか りつえ）様より句集をいただきました。

※著作権の関係で本をホームページに掲載することはできません。

○句集「一番星」の句には、神目小学校の周辺に今でも残る豊かな自然の情景がたくさん出ています。

○郷土の大先輩の作品を神目小学校の児童にも紹介したいと思います。